



DIE IDEE!

Möchtet ihr die Zukunft der Europäischen Union mitgestalten? Möchtet ihr Europa kennen lernen? meet europe – trifft Europa! Unter diesem Motto könnt ihr mit anderen SchülerInnen aus Deutschland und Europa durch die internetbasierte Simulation meet europe! an den Entscheidungen der EU virtuell mitarbeiten. Unterricht fernab von Tafel und Schulbuch!

DAS PROJEKT!

Genau wie bei einer Projektwoche könnt ihr etwas Neues ausprobieren. Ihr arbeitet im Team, entwickelt kreative Ideen und Lösungswege und habt volle zeitliche und räumliche Unabhängigkeit, da ihr von jedem Computer mit Internetzugang mitmachen könnt. Bei der Arbeit in der Gruppe stehen Spaß und Abwechslung im Mittelpunkt.



DER ABLAUF!

Das internetbasierte Planspiel beginnt mit einer Auftaktveranstaltung an eurer Schule, bei der das Spielprinzip im Detail erklärt wird und ihr alle wichtigen Informationen bekommt. Dann beginnt die heiße Phase: Im Internet tauscht ihr euch mit den anderen Gruppen aus, bezieht Position zu den Themen und simuliert die Verhandlungen zwischen den Institutionen.



DIE SIMULATION!

Ihr übernehmt die Rolle eines Akteurs – sei es eine europäische Institution, ein Mitgliedsland oder ein Beitrittskandidatenland – und beteiligt euch aktiv daran, eure Meinungen und Interessen zu vertreten: Welche Rettungspakete entwirft die EU zur Überwindung der derzeitigen Wirtschafts- und Finanzkrise? Wie reagiert die EU auf die derzeitige Eurokrise? Mit welchen Maßnahmen soll der Euro gerettet werden? Welche Vorstellungen gibt es allgemein für eine gemeinsame Wirtschaftsregierung? Welche Anstrengungen müssen unternommen werden, um angesichts der globalen Ressourcenknappheit die Energieversorgung zu sichern? Wie steht die EU zur Atompolitik? Wie kann die EU weiterhin zu einer effektiven Verbesserung des Umweltschutzes beitragen? Wie kann die EU dem globalen Klimawandel mit seinen verheerenden Folgen begegnen? Wie entwickelt sich das europäische Sozialstaatsmodell weiter? Gelingt es, sich auf eine gemeinsame Sozialpolitik zu einigen? Wo liegen die Grenzen der EU? Unter welchen Bedingungen ist die EU für weitere Länder aufnahmefähig? Welche Rolle übernimmt die EU bei internationalen Konflikten? Wird sie aktiver außenpolitischer Akteur? Mit Hilfe von Hintergrundinformationen trifft ihr Entscheidungen, die die Zukunft der EU und den weiteren Ablauf der Simulation maßgeblich beeinflussen.

www.meet-europe.org

meet europe!



Fotos: © EU-Kommission, Heike Wächter, PhotoDio, Gestaltung: jellens.de

Weitere Informationen:
Friedrich-Ebert-Stiftung
Landesbüro Niedersachsen
Theaterstr. 3, Haus A
30159 Hannover
Tel. 0511 35770830
info@meet-europe.org
www.meet-europe.org

Konzeption: Petra Wilke
Projektbetreuung:
Susanne Stollreiter
Heinz-Rudolf Hönings

meet europe!

Ein internetbasiertes
Planspiel zum
Lernfeld Europa

MACH MIT!

Teilnehmen können alle SchülerInnen, die zur Zeit in der Oberstufe sind und Interesse an Europa, interessanten Kontakten und der Arbeit mit dem Internet haben. Dabei ist es euch überlassen, ob die Gruppe von LehrerInnen betreut wird oder ihr eigenständig als Team arbeitet.

meet europe!

Bitte ausfüllen und senden an
(Fax 0511 35770840):
Friedrich-Ebert-Stiftung
Landesbüro Niedersachsen
Theaterstr. 3, Haus A
30159 Hannover

Name / Vorname

Straße

PLZ / Ort

Telefon / Fax / E-Mail

Schule

Ich bin

SchülerIn

LehrerIn

www.meet-europe.org



**FRIEDRICH
EBERT
STIFTUNG**